



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Compatibilité différent fichier avec blender**

**Subject: Compatibilité différent fichier avec blender**

Posté par: martin26

Contribution le : 11/2/2022 15:59:26

Bonjour,

J'ai trouvé des modèles sur turbosquid qui m'intéresse mais ils sont payant. Avant de les acheter j'aimerais savoir ce que je vais pouvoir retrouver une fois importé dans blender.

J'imagine que j'aurais sans trop de problème l'objet modélisé, mais est ce qu'il y a des format de fichier qui me permettront de retrouver le rigg et les textures ?

Aucun des fichiers qui m'intéressent sont en .blend