



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Compatibilité différent fichier avec blender**

**Subject: Re: Compatibilité différent fichier avec blender**

Posté par: moonboots

Contribution le : 12/2/2022 12:18:11

normalement il ne devrait pas y avoir de problème, tu peux importer un .obj dans Blender par exemple, ensuite il y aura peut-être qq ajustements dans le material ?