



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Compatibilité différent fichier avec blender**

**Subject: Re: Compatibilité différent fichier avec blender**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 12/2/2022 17:58:26

Pour le rigging en lui-même je ne peux pas te garantir qu'il sera importé et/ou qu'il sera facilement exploitable. Les animations déjà proposées dans le fichier seront accessibles.

Même si le fichier est issu d'un autre logiciel que Blender, le format impose sa gestion des armatures. Ils sont donc "agnostiques" en ce sens qu'ils ne conservent aucune trace de la façon dont le logiciel via lequel ils ont été créés gère le rigging.