



Forum: Questions & Réponses

Topic: Compatibilité différent fichier avec blender

Subject: Re: Compatibilité différent fichier avec blender

Posté par: lucky

Contribution le : 14/2/2022 9:45:27

PS: Si j'osais... je ferai la pub de mon addon "Quick Rig" qui permet de créer un rig à partir d'un squelette simple justement:

<https://blendermarket.com/products/auto-rig-pro-quick-rig>

Alors attention tout n'est pas encore géré, notamment le rig facial, mais ça permet d'avoir déjà un rig complet de corps, bras, jambes avec IK-FK, et les bones de twist sont supportés.

Les animations ne sont pas encore directement prises en compte, mais il est possible de les transférer avec un autre addon que je développe et vend (qui est aussi nécessaire pour faire fonctionner Quick Rig):

<https://blendermarket.com/products/auto-rig-pro>

Voilà si jamais ça peut servir.