



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Posté par: Hook

Contribution le : 25/2/2022 15:26:20

Hello

On a décidé de passer sur du level design, donc on fait pas mal de recherche/test. La stratégie ça a été d'abord de lire/regarder un paquet de truc sur comment faire un bon LD etc. Puis en mode prototype, on a décidé de faire une map de test et d'intégrer tout ce qui nous passait par la tête. L'idée finale étant de voir vraiment si certaines idées fonctionnent au delà de la théorie : <https://www.youtube.com/watch?v=IPM0imrkJO8>

C'est un peu une map bac à sable pour le moment, mais depuis qu'on a commencé ça nous a beaucoup aidé sur la direction que devra prendre le jeu

Comme vous pouvez le voir le jeu se base énormément sur le moteur physique (que ça soit pour le personnage et surtout pour les ennemis) et on commence à avoir pleins d'idées qui fusent de ce côté là. Si quelqu'un à une idée qui pourrait rentrer dans ce cadre et bien sur dans nos mots clés (JOUSSIF/DEFOULOIR/MAITRISE) n'hésitez pas à nous dire, on est vraiment dans une phase test tout et n'importe quoi

++