



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/3/2022 14:01:55

Je suis tombé de temps en temps sur tes premiers prototypes fait sur le bge, et je me dit que tu as fait pas mal de chemin, n'est-ce pas ?

C'est curieux, on dirai que certaines créatures ont du mal à venir vers toi alors que le pont destructible est franchissable, alors que d'autres parviennent à trouver un chemin.

En terme de jouissif, à chaud, je penserai à un décor destructible à des points-clé.

edit: aussi, des petites énigmes, style "zelda breath of the wild" afin d'exploiter la physique...

Qu'en penses-tu ?