



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

**Subject: Re: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

PostÃ© par: yawdpwal

Contribution le : 8/3/2022 15:32:04

Bonjour,

Le projet avance bien, c&#039;est beau de voir une telle motivation. Quelques remarques sur ton image :

- c&#039;est bien bruité au niveau des voiles et de leur reflet dans l&#039;eau, j&#039;imagine que ça vient des matériaux translucides et réfléchissants, peut-être que certains sauront te conseiller pour l&#039;atténuer,

- je sens un truc qui cloche avec l&#039;horizon sans trop savoir quoi, spas assez lointain (j&#039;ai l&#039;impression que la taille des vagues devrait paraître nettement plus petite auprès de la ligne), ou trop net,

[Edit : en y regardant une 2ème fois, pas si flagrant ce défaut, mais bon je laisse quand même mon commentaire, issu de ma première impression]

- les nuages font un peu texture Noise ou Musgrave "de base", pas suffisamment perturbée : joue avec les options des textures, combines-en plusieurs, voire essaie d&#039;en utiliser comme vecteur pour une autre, ça donne des fois des résultats intéressants