



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simulation de feu et grande scène

Subject: Simulation de feu et grande scène

Posté par: GreenDollars

Contribution le : 17/3/2022 16:21:50

Bonjour,

J'ai un projet d'animation qui consiste à faire traverser un phoenix enflammée dans une ville. Comme ceci > <https://ibb.co/XbXYgZP>

J'aimerais donc utiliser le simulateur de flamme et être en mesure de faire bouger la simulation dans une scène assez conséquente. Y a-t-il un moyen d'y parvenir sans pour autant avoir un domaine faisant la taille de la scène ?

Merci