



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simulation de feu et grande scène

Subject: Re: Simulation de feu et grande scène

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/3/2022 8:24:18

Bonjour,

N'étant pas sûr de savoir si cela est envisageable, je pose une question plutôt qu'une réponse:

En fonction des besoins de GreenDollars, peut-on envisager de créer une texture animée (sprite/vidéo) et de s'arranger pour la synchroniser avec la créature ?

Cela permettra d'enlever la contrainte de calcul et la contrainte de camera à bloquer.

Tout dépend de ce que GreenDollars veut faire faire à sa créature.