



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: les tutos de Moonboots**

**Subject: Re: les tutos de Moonboots**

Posté par: moonboots

Contribution le : 22/3/2022 17:13:59

pour le Bump tu utilises la même combinaison sauf que tu branches le MixRGB dans l'entrée Height du node Bump que tu branches dans l'entrée Normal du Principled BSDF