



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: copie rotation ne suit pas quand l'élément pivote**

**Subject: copie rotation ne suit pas quand l'élément pivote**

Posté par: debutant

Contribution le : 23/3/2022 9:12:20

Bonjour

Voilà ce qui m'amène. j'ai fait un avion à géométrie variable (les ailes qui pivotent vers l'arrière).

Pour cela j'ai mis un os sur l'aile gauche limité sa course et sur l'aile droite j'ai fait une copie de rotation inverse de l'aile gauche. Jusque là tout allait bien. j'ai parenté l'os au fuselage et l'aile droite au fuselage aussi. si je déplace le fuselage tout suit correctement mais j'ai voulu faire tourner ce fuselage sur lui même axe Z (vertical) un peu à la manière d'un stand d'exposition et si l'aile gauche suit bien le mouvement l'aile droite elle ne reste pas orientée par rapport au fuselage comme l'aile gauche (celle qui a un os et qui donc commande l'autre). j'ai trifouillé un peu les repères monde et autres sans succès. Aurai je raté une fois de plus quelque chose ?  
Merci