



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Subject: Re: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Posté par: meltingman

Contribution le : 26/3/2022 13:56:20

Citation :

RatedJosh a écrit:Comment, en python dans le Blender Game, peut-on savoir si une property a changé?

Il existe la logic brick Property avec l'onglet Greater Than Less Than...etc et donc Changed. Du coup, j'imagine qu'en python aussi, on devrait pouvoir savoir si une property a changé. Mais comment?SVP?

Alors désolé de ne pouvoir t'apporter mon aide, mais la programmation Python et moi c'est pas encore à l'ordre du jour

.

Sinon pour le travail déjà fourni c'est super cool.

bien entendu on attends les décors et les méchants mais ça n'est pas aussi complexe que la programmation des codes par exemple.

c'est chouette de continuer à faire des jeux sur Blender, mais est-ce qu'à la fin tu pourra sortir un "Exe" fonctionnel pour android ? ou il faudra forcément passer par un autre moteur? Dans tous les cas bravo pour ce qui est déjà en place :)