



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Simulation de feu et grande scène**

**Subject: Re: Simulation de feu et grande scène**

Posté par: Redstar

Contribution le : 28/3/2022 13:59:30

Bonjour,

Je ne comprends pas, il me semble que cette question à déjà été posée ?

N'étant pas sûr de savoir si cela est envisageable, je pose une question plutôt qu'une réponse:

En fonction de tes besoins, peut-on envisager de créer une texture animée (sprite/vidéo) et de s'arranger pour la synchroniser avec la créature ?