



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: copie rotation ne suit pas quand l'élément pivote**

**Subject: Re: copie rotation ne suit pas quand l'élément pivote**

Posté par: debutant

Contribution le : 29/3/2022 16:57:17

Bonsoir

C'est à désespérer. j'ai essayé de faire comme sur ton tuto du papillon j'ai déconnecté quand même les os pour les ailes j'ai recommencé 3 fois et la copie rotation ne fonctionne pas du tout. j'ai fait par symétrie avec alt E (X symetrise) à la fois suivante mais avec symetrise c'est pareil. Je suis arrivé péniblement à limiter la rotation d'un bonne mais après la copie de rotation pour l'autre aile il n'y en aurait pas ce serait la même chose. c'est dans des moments comme ça que je me dit que je suis vraiment fait pour la 3D. peux tu me dire ou est l'erreur?

<https://www.mediafire.com/file/ov0bjeg2whwvtqb/F14.blend/file>

Merci