



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Subject: Re: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 29/3/2022 18:37:50

Hello Bibi09 et Redstar, merci pour toutes ces infos, c'est cool

C'est vrai que dans le cas où ce jeu se termine et qu'il est jouable/viable, ce serait dommage que personne ou presque ne puisse en profiter...

Même sans vouloir le vendre, juste pour le proposer gratuitement..

Si j'arrive à le terminer, j'avais même l'idée de l'offrir à des amis/familles qui connaissent ce jeu, en remplaçant les héros de base par des modélisations d'eux même.

Ça aurait pu faire un cadeau sympa

Genre mettre ça sur un CD, faire une pochette personnalisée, ce genre de délire.

Sinon Bibi09, c'est vrai que Unity est tentant, mais il faudrait tout réapprendre. Rien que l'interface...vu le peu de temps que j'ai déjà à consacrer à blender (quelques fois je culpabilise même d'y passer trop de temps)

Mais bon, pour le moment j'essaie de ne pas me prendre la tête et prends du plaisir. On verra, si tout ça va un peu plus loin, peut être que tout ça reviendra sur le tapis.