



Forum: Questions & Réponses

Topic: Un truc de base que je voudrais comprendre définitivement.

Subject: Re: Un truc de base que je voudrais comprendre définitivement.

Posté par: Lylo

Contribution le : 6/4/2022 22:14:51

Bonjour meltingman,

merci, on m'avait déjà donné cette info du empty pour inclure des objets animés (peut-être toi) et je l'avais oublié.

J'ai pu en effet placer ma courbe et mon personnage/caméra en déplaçant le empty auquel je les ai liés, c'est pas trop mal comme méthode.

En revanche je ne suis pas plus avancé que ça concernant la compréhension du problème.

Par exemple dans le projet tout simple dans lequel j'ai monté ma caméra : j'ai une courbe, un personnage, une caméra et un point lumineux.

J'ai lié la caméra à la tête du personnage, j'ai parenté la courbe au squelette, j'ai attaché une lumière dans le dos du personnage et tout ça je l'ai parenté à un cube empty.

Et bien quand je déplace les objets j'ai toujours un petit trait bleu en pointillé qui me montre que la lumière est attachée au centre du monde et c'est ce que je ne comprends pas, pourquoi cette dernière est en relation avec le centre du monde et non pas simplement le dos du personnage ?