



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Subject: Re: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 11/4/2022 1:16:59

Bonjour à tous!

Du fin fond de la nuit, sans trouver le sommeil (ce qui est déraisonnable, je suis sensé travailler dans 3h...)

Cela faisait 10 jours que j'avais laissé tomber le jeu, m'instruisant un peu sur le C#, et certes, j'ai envie de passer à Unity...mais ça me tracasse trop de ne pas terminer ce jeu sur BGE d'abord...et comme la route vers Unity sera longue...

Du coup, j'ai ajouté le 3ème personnage jouable ce soir (enfin cette nuit) et ai remanié le système d'arme qui "buggait" car mal programmé (en changeant de perso, on tirait plusieurs balles de différents niveaux) c'est donc réglé, en 2 minutes, alors que je galérais un peu là dessus. Comme quoi, laisser les choses reposer, ça a du bon

Ça va tellement "aller vite" pour faire la suite, que je ne me vois pas lâcher l'affaire, autant finir celui là, même s'il sera jouable par peu de personnes, et si c'est viable, autant faire le "portage" du jeu complet sur Unity, c.a.d en reprenant les mêmes assets/mesh mais en reprogrammant tout.

Il faut que je termine un vrai jeu sur le BGE, depuis tout ce temps, et tous les projets lâchés...je m'en fais une affaire personnelle

@bibi09, je reste à l'affut de ton projet d'explications et de jeu sur Unity, histoire de bosser là dessus en parallèle, si c'est toujours d'actualité

Bonne fin de nuit à tous!