



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Subject: Re: Remake Zillion sur blender...2.76!!!

Posté par: Bibi09

Contribution le : 11/4/2022 9:56:59

Salut Josh !

Oui, quand on bloque il faut savoir mettre de côté pour y revenir plus tard. Ça aide énormément à avoir un nouveau regard et aborder un problème d'une autre façon.

Je pense que tu fais bien en poursuivant ton projet sur le BGE. C'est toujours une expérience utile et ça m'est arrivé à plusieurs reprises de me lancer sur un programme, le finaliser jusqu'à une étape que j'ai jugée suffisante puis le refaire complètement (ou en gardant certains morceaux satisfaisants si possible).

Avec cette approche, tu pourras voir ce qui a marché et, le plus important, ce qui n'a pas marché. Tu rentres ainsi dans un processus d'auto-critique et d'amélioration, ce qui a du bon et à mon avis c'est un procédé très sain.

Pour les vidéos sur C#/Unity, j'ai encore un peu bossé dessus ce week-end mais rien de prêt encore. Ça me prend énormément de temps, d'autant plus que j'ai des semaines chargées au boulot, à coder sur Unity.

Du coup le soir j'ai juste envie de me reposer...