



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Apprendre à programmer avec Unity**

**Subject: Re: Apprendre à programmer avec Unity**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 14/4/2022 9:17:53

Hola !

Je viens pour faire une petite mise au point. Clairement je me dis que l'enregistrement de vidéos n'est pas compatible avec mon emploi du temps actuel. Je suis rentré dans une phase assez intense de travail afin de préparer une démo avec les HoloLens 2 pour des salons. Résultat : je fais des journées assez longues, heureusement on a des horaires flexibles !

Du coup, je vais tout simplement commencer par faire un support écrit qui est bien plus rapide à réaliser. J'y joindrai plus tard des vidéos qui reprendront le contenu écrit. De toute façon les deux formats me semblent utiles et complémentaires. Peut-être qu'elles prendront le format de Shorts sur YouTube, ça sera à définir quand ça sera possible à faire.