



Forum: Questions & Réponses

Topic: Clipping box for Rendered viewport shading

Subject: Clipping box for Rendered viewport shading

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 21/4/2022 8:38:25

<https://pasteall.org/blend/36550524d41e41a39432633b296ecb4d>

Salut à tous & toutes,

Marcin Zielinski a réussi à créer via un script un système de plans de coupe qui fonctionne en mode couleur.

J'ai créé trois nouveaux plans que j'ai parenté à un cube, et les propriétés et ça marche presque parfaitement.

Deux soucis demeurent:

-j'arrive à multiplier les effets des différents plans de coupe mais seulement 5 maximum; pour une raison inconnue, le sixième ne se mélange pas.

-J'aimerais que le script ne crée que deux boutons dans l'addon

z-anatomy;

un qui active les plans de coupe et l'autre qui inverse leur direction.

Désolé pour cette question un peu avancée.

Elle me dépasse mais par contre, si quelqu'un en vient à bout, il aura gagné un clipping border pour Eevee utilisable sur tous ses fichiers en couleur, modifiable en temps réel (G/R/S).

Le but final est d'utiliser ce super cutter sur ces fichiers:

<https://www.phenome10k.org/scans/>

ça rend l'étude de l'anatomie animale vraiment savoureuse.

Hugs,