



Forum: Questions & Réponses

Topic: Daz 3D bridge to Blender

Subject: Daz 3D bridge to Blender

Posté par: Lylo

Contribution le : 25/4/2022 23:41:06

Bonjour le Blenderclan qui a du character,

voilà mon soucis, j'ai besoin d'un personnage pour mon clip et j'ai décidé de le créer dans Daz Studio.

Il y a un un mouvement simple, le personnage marche.

Je l'importe dans Blender via le plugin de Daz faisant la passerelle entre les deux programmes, ça fonctionne plutôt bien mais le mvt de la marche est désaxé, c'est comme si l'armature a pivoté de 90°.

Si quelqu'un a une explication, elle est la bienvenue.