



Forum: Questions & Réponses

Topic: Daz 3D bridge to Blender

Subject: Re: Daz 3D bridge to Blender

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/4/2022 8:24:34

tu dis que le problème est que le mouvement est désaxé, mais tu ne peux pas tout simplement résoudre ça à l'intérieur de Blender ?