



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Courbes mathématiques**

**Subject: Re: Courbes mathématiques**

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 28/4/2022 10:14:43

Salut,

Une autre piste :

Tu commences par faire l'animation de ton objet avec des drivers avec une animation en fonction de la frame (donc du temps).

Exemple :

<https://pasteall.org/blend/dc1fd5aa60c34ffcbbcf1f88b599ef10>

Puis tu utilises l'addon Btracer pour générer la courbe de visualisation de la trajectoire.