



Forum: Questions & Réponses

Topic: Daz 3D bridge to Blender

Subject: Re: Daz 3D bridge to Blender

Posté par: Lylo

Contribution le : 28/4/2022 14:54:38

Bonjour moonboots, comme je disais plus haut, j'en suis à pire qu'auparavant puisque je n'ai plus aucun mouvement suite aux mises à jours, j'ai sans doute quelque chose de mal installé.

Mais en effet je pense qu'il était possible de modifier les mouvements à l'intérieur de Blender, il devait y avoir les x/y/z inversés lors de la conversion, plutôt qu'aller d'avant en arrière, les jambes bougeaient de gauche à droite.