



Forum: Questions & Réponses

Topic: Texture procédurale cycle

Subject: Re: Texture procédurale cycle

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 28/4/2022 19:17:46

Peut-être qu'en combinant habilement deux textures Brick, une dans chaque direction on pourrait obtenir quelque chose, mais effectivement le dépliage me semble plus facile à mettre en œuvre.