



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture procédurale cycle**

**Subject: Re: Texture procédurale cycle**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 30/4/2022 6:59:53

Salut Etoile de Liège.

J'ai réussi à faire ça avec un dépliage UV en cube plus rotations, regroupements et scales.

<https://pasteall.org/pic/3bfe6a17f01a448e8666054484ac4943>

Je te mets le blend si ça peut t'aider.

<https://pasteall.org/blend/27a3f5c81b914876a319a04221f582f6>

Bonnes briques :