



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Courbes mathématiques**

**Subject: Re: Courbes mathématiques**

Posté par: francerf

Contribution le : 30/4/2022 10:01:00

Bonjour j'ai bien regardé les propositions précédentes mais pas très souple à utiliser et modifier. J'oriente maintenant ma recherche en utilisant le tableur Excel où j'ai modélisé les équations des déplacements. Est-il possible de transférer les courbes mathématiques d'Excel vers Blender. La première solution consiste à recopier graphiquement la courbe Excel (en jpg) point par point c'est long et pas très régulier, il serait sympa de pouvoir utiliser les coordonnées X,Y pour construire la courbe. Je cherche dans les applications si certains ont la solution.....