



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Appliquer une image avec fond transparent en texture sur un plan**

**Subject: Re: Appliquer une image avec fond transparent en texture sur un plan**

Posté par: moonboots

Contribution le : 2/5/2022 16:38:33

si tu utilises Eevee assure-toi que dans le panneau Material > Settings, tu as activé Blender Mode > Alpha Blend

aussi assure-toi que tu as utilisé la sortie Alpha de l'Image Texture, tu dois la rentrer dans l'entrée Alpha du Principled BSDF, ou dans le factor du MixRGB ou du Mix Shader, selon ce que tu utilises pour mixer tes images