



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture procédurale cycle**

**Subject: Re: Texture procédurale cycle**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 3/5/2022 18:27:04

Donc tous ces objets seront relativement petits, pas besoin de détails raffinés ? Mais alors pourquoi passer par Cycles ?

Si tu es dans la 2.79, pourquoi ne pas faire tout ça dans l'Internal, plus rapide et pas mal dans le fond. Si tu avais 2.8 ou plus, Eevee serait encore mieux.