



Forum: Questions & Réponses

Topic: Je patine avec mon personnage

Subject: Je patine avec mon personnage

Posté par: Lylo

Contribution le : 4/5/2022 23:59:54

Bonjour le Blenderclan qui a les deux pieds sur terre,

je galère avec le personnage que je veux faire marcher devant ma caméra, je ne parviens pas à trouver le ratio permettant au pieds de ne pas "glisser" sur le sol.

Ce personnage mixamo fonctionne bien si je développe sa marche qui s'articule sur 30 frames et sur une courbe de Bézier réglée à 100 mais quand j'allonge la courbe je ne parviens pas à faire matcher les différentes valeurs.

Comment faire pour conserver la marche du personnage avec les pieds qui prennent appuis sur le sol plutôt que de le gratter (je l'ai réglé sur "in place") ?

Voir [je glisse !!](#)