



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture procédurale cycle**

**Subject: Re: Texture procédurale cycle**

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/5/2022 8:28:59

Si je mets la valeur metallic à zéro, voilà ce que ça donne:

J'ai quand même ce problème de jaune là ou je n'en veux pas, c'est à cause du noising généré par cycle, si je comprends bien ?

Donc, que dois-je faire ? Utiliser cycle et dans ce cas comment faire en sorte d'avoir un rendu métallique sans avoir cette "réfraction" sur les autres éléments ou utiliser le moteur classique ?