



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Transfer simulation cloth en boucle**

**Subject: Transfer simulation cloth en boucle**

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/5/2022 10:16:59

Bonjour tout le monde,

Afin de réaliser un sprite, j'ai animé un drapeau à l'aide de la simulation cloth et le vent. Le problème, c'est que le drapeau ne reste pas en l'air du début à la fin et j'ai juste besoin de ça.

Alors, sur youtube, on raconte qu'il faut faire un export en objet et en MDD plusieurs fois, puis faire une combinaison des deux animations (dont une copiée) que l'on décale.

Je trouve cette opération assez compliquée mais j'aimerais savoir si c'est la bonne méthode et si quelqu'un a déjà réalisé ce genre de chose ?