



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Transfer simulation cloth en boucle**

**Subject: Re: Transfer simulation cloth en boucle**

Posté par: Thewada

Contribution le : 6/5/2022 20:24:58

Coucou,

Tu peux faire plus simple, mais ça sera moins parfait.

Tu peux utiliser des bones et y pinner les coins du tissu.

En lançant l'animation de la frame 0 - 25 par exemple, tu prépares le mouvement de la simulation et vers la frame 25 ton drapeau devrait être dans le vent, et l'influence du pin serait à 100%.

Ta boucle commencerait là.

Tu peux ensuite baisser l'influence du pin pour que le drapeau bouge un peu, le temps de ta boucle.

A la fin l'influence du pin revient à 100% comme en f25.

++