



Forum: Questions & Réponses

Topic: Transfer simulation cloth en boucle

Subject: Re: Transfer simulation cloth en boucle

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 8/5/2022 11:14:22

Salut,

Je ne sais pas à quel tuto tu fais référence, mais je pense qu'il y a plus simple.

Voilà un exemple pour être plus clair :

<https://we.tl/t-EK4UuZSKF8>

En gros tu fais un seul export de la partie de l'animation qui t'intéresse.

Dans l'exemple, je fais ça à partir du fichier flag.blend et j'ai choisi d'exporter les frames de 80 à 120.

Puis dans le fichier flag_mdd.blend, j'ai trois modificateurs décalés dans le temps avec des influences variables de manière à avoir une animation qui reboucle.