



Forum: Questions & Réponses

Topic: Transfer simulation cloth en boucle

Subject: Re: Transfer simulation cloth en boucle

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/5/2022 9:31:27

Salut Thewada, jcnouveau,

Thewada, si je comprends bien ta solution, ce sera de ne pas utiliser la simulation et d'utiliser plutôt une armature ? Car sauf erreur de ma part, les armatures ne sont pas compatibles dans ce cas de figure.

jcnouveau, dans les tutos que j'ai vu, ils parlaient tous de la façon dont était mis en mémoire la déformation du maillage, pour en ressortir des shape keys, mais ils n'ont pas utilisés le modifier "mesh cache".

Ta méthode me convient parfaitement, c'est efficace et simple à mettre en place, merci !

Je l'avais déjà remarqué, mais il faut préciser que le drapeau (l'objet) doit être aux coordonnées $x y z = 0$, sinon il y aura un problème de décalage pour la position de l'objet.