



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu d'une image sans avoir de flou - cycle

Subject: Re: Rendu d'une image sans avoir de flou - cycle

Posté par: uriel

Contribution le : 10/5/2022 5:20:25

salut, pourquoi faire un sprite de 32 px quand tu peux le faire a une autre echelle et le rendre a l'ecran avec un redimensionnement ?

un sprite peut etre affichè en % donc tu peux produire (par exemple) n importe quelle image en 256x256, et ensuite l'afficher en 32x32 ;)

bonne continuation

uriel