



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu d'une image sans avoir de flou - cycle**

**Subject: Re: Rendu d'une image sans avoir de flou - cycle**

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/5/2022 9:50:27

Bonjour,

Malheureusement, aucune propositions ne m'as permis d'avoir le résultat recherché dans Blender. Je me suis résolu à faire une image en 128, avoir un sprite en 512 et j'ai redimensionné l'image dans le moteur de jeu.

Du moment que j'ai le résultat visuellement recherché, c'est bon.

Merci pour votre aide