



Forum: Questions & Réponses

Topic: rendre visible image as plane et wireframe

Subject: rendre visible image as plane et wireframe

Posté par: Cdric

Contribution le : 12/5/2022 14:01:47

Bonjour à chacun

Je souhaite modéliser un bâtiment à partir d'un plan (.png).

Et que l'image apparaisse au rendu (comme si le bâtiment était posé sur un plan papier).

Jusque là, deux solutions :

UP+A > image > Reference

inconvenient : l'image est visible qu'en vue frontale et "disparaît" lorsque

on navigue en 3D, ce qui est gênant, notamment pour élever les murs ;

et elle n'apparaît pas dans le rendu.(mais on peut ajouter la même image en "image as plane"

ou : UP+A > image as plane et switcher (de nombreuses fois) entre z > wireframe (pour modéliser) et z > render (pour lire les données sur l'image, puisque l'image n'apparaît que comme un rectangle blanc en mode "render")

Question :

est-il possible de spécifier pour chaque objet, le mode que l'on souhaite :

"render" pour l'image png

et "wireframe" pour le modèle ?

Merci d'avance !

Blender 2.91.2