



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Je patine avec mon personnage**

**Subject: Re: Je patine avec mon personnage**

Posté par: Lylo

Contribution le : 12/5/2022 16:31:50

Salut les gars,

bon j'ai bien lu vos conseils, j'ai essayé et comme je patinais toujours (il faudra que je me fasse un projet exercice pour régler la question) j'ai bricolé comme je sais le faire avec l'outil informatique.

Et donc j'ai le résultat que je souhaitais pour ce qui concerne la marche en procédant ainsi.

J'ai récupéré un fichier fbx sur Mixamo non pas en marche statique mais parcourant quelques frames.

Ainsi sur une courte distance j'avais un mouvement propre.

L'astuce a consisté à mettre le personnage dans un empty de la longueur correspondant à la distance du trajet qu'il effectue (environ) et ensuite de déplacer le empty tout en ramenant le personnage à sa position d'origine en début de de course.

J'ai fait l'erreur de laisser Mixamo dans ses réglages standard pour le nombre de frames, soit 30 alors qu'on peut porter ça à 140 ce qui aurait fait moins de empty à copier/coller.

Le résultat ici : [Girl walk](#)