



Forum: Questions & Réponses

Topic: Je patine avec mon personnage

Subject: Re: Je patine avec mon personnage

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/5/2022 23:49:04

ah oui tu t'est bien cassé la tête quand même.

Mais le résultat est bon finalement :).

Je te conseil de suivre les conseils de Rimpotche, et si tu ne veux pas calculer (comme moi).

Tu peux alors poser un empty comme repère à ton pied de devant puis tu calera ton éval time en faisant coïncider le pied arrière une fois le cycle réalisé.

par contre je ne met aucunes clés sur ma curve guide et ça fonctionne plutôt bien.

Bon courage