



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blend4web et Blender version 2.80 ?

Subject: Re: Blend4web et Blender version 2.80 ?

Posté par: blendinfos

Contribution le : 13/5/2022 12:25:27

Oui, je mettais en ligne très simplement avec Blend4web des fichiers 3D dans des pages web et sans dépendre de contrainte type Sketchfab, et depuis la version 2.8 où cet addon est plus disponible, je n'ai trouvé aucune alternative ou trop complexes pour moi (type threejs, babylonjs, A-Frame ou autre, unity j'ai essayé un peu mais me semble un peu complexe sans connaissance de base). D'après ce que j'ai lu dans le post de Rimptoché, <model-viewer> serait peut-être une bonne alternative, mais j'ai un peu de mal à trouver de l'info pour l'utiliser.