



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blend4web et Blender version 2.80 ?

Subject: Re: Blend4web et Blender version 2.80 ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 13/5/2022 13:32:06

Salut, blendinfos.

Peut-être n'as-tu pas le bon code html ?

Ou bien as-tu essayé de faire bouger ton objet à la souris ?

Regarde la page dont il était question :

<http://jpjb.eu/index.php?page=f-lococoffre&gal=f-objects>

Et voici le code que j'ai utilisé dans ma page :

Dans "head" :

Citation :

```
<script type="module" src="
```

```
https://unpkg.com/@google/model-viewer/dist/model-viewer.min.js></script>
```

Et dans "body" (il te faut une image d'accueil, la mienne dans le code ci-dessous est "locoffre-poster.png")(un png en rgba si tu veux un fond transparent) :

Citation :

```
<style>
```

```
model-viewer {
```

```
  width: 800px;
```

```
  height: 600px;
```

```
}
```

```
model-viewer#reveal {
```

```
  --poster-color: transparent;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<h5 align="center"><model-viewer id="reveal" bounds="tight" enable-pan src="
```

```
http://jpjb.eu/jpg/objects/lococoffre.glb ar ar-modes="webxr scene-viewer quick-look"
```

```
camera-controls environment-image="neutral" poster="../jpg/objects/locoffre-poster.png"
```

```
shadow-intensity="1" autoplay>
```

```
  <div class="progress-bar hide" slot="progress-bar">
```

```
    <div class="update-bar"></div>
```

```
</div>
```

```
</model-viewer>  
</h5>
```

Bonne chance !