



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: export 1000x trop petit**

**Subject: Re: export 1000x trop petit**

Posté par: Redstar

Contribution le : 14/5/2022 6:50:57

Je crois qu'il y a un problème d'interprétation de Blender au dessus de 2.9x à ce sujet.

- Vérifie bien que ton objet a un scale de 1 sur les 3 axes.
- Au moment de l'export, change le paramètre du scale de 1 à 1000, puisque tu dis que ton plan 3d en sortie est 1000 fois plus petit.