



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 14/5/2022 9:19:46

Bonjour, me revoici après avoir repris le projet il y a peu.

Depuis je n'ai pas modifié l'apparence des pieds du gros robot mais fait le squelette de chaque robots, et j'ai pensé déplacer la rotation qu'il y a actuellement aux pieds du gros robot au milieu de ses tibias ou cuisses.

A côté de cela j'ai surtout tenté de débogger le script de mon personnage que je n'avais pas touché depuis longtemps et j'ai un problème de collision avec le sol que mon personnage traverse et qu'un raycast ne trouve pas.

Mon personnage est en mode physique "dynamic" et mon sol en mode physique "static" avec l'option "actor" cochée.