



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Prb modélisation hache | mirror modifier**

**Subject: Prb modélisation hache | mirror modifier**

Posté par: belomaker

Contribution le : 14/5/2022 19:22:48

Bonjour,

Je suis en train de modéliser une hache (projet d'entraînement). Pour réaliser la partie métal, j'ai utilisé un plane que j'ai adapté bien avec des extrusions et tout.

Le but étant d'utiliser un mirror modifier avec la fonction clipping activée.

Donc modélisation terminée de la hache (il me reste le sculpting, et les petits détails à faire), mais le mirror me fait un truc assez dégueu : la liaison entre les deux parties ne se fait pas correctement quand j'ai mis en shade smooth. Une solution, des idées de où peut venir le problème ?

Lien du fichier =>

<https://drive.google.com/file/d/1jaV5NpqZp-PD5pGaK8xcsEWabDQWy9Xe/view?usp=sharing>

[img]https://zupimages.net/viewer.php?id=22/19/66fs.png[/img]