



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pas d'ombre sur l'objet

Subject: Re: Pas d'ombre sur l'objet

Posté par: Lylo

Contribution le : 16/5/2022 11:21:09

Bonjour,

je profite de ce topic certes résolu mais pour ne pas avoir à en ouvrir un autre alors que ma question est du même ordre.

Comment faire pour que je puisse avoir de l'ombre sous mon personnage (un chat) sans que celui-ci soit éclairé ?

J'ai vu que dans une ancienne version de Blender c'était très simple, on mettait une lumière au dessus puis on décochait une case pour qu'elle n'éclaire pas l'objet et on en cochait une pour avoir de l'ombre, je ne trouve pas cette fonction avec eevee.

Je veux faire ça car la lumière ambiante ne génère pas assez d'intensité pour que l'ombre se voit sous le chat, par contre si je mets une lumière plein pot juste au dessus, c'est bon mais le chat à le dos éclairé de façon non naturelle.