



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/5/2022 12:22:35

Salut sbkodama,

Donc si je comprends bien, le raycast dont tu parles doit détecter le sol mais ce n'est pas le cas ?

Si "x-ray mode" est désactivé, c'est "normal": le ray s'arrête à la première collision venue, propriété (si spécifié) ou non. Du coup, il détecte alors ton personnage en premier, et non le sol.

Si tu l'autorise à passer à travers jusqu'à détecter le bon objet avec la bonne propriété, ça fonctionnera. Attention au nommages de ces derniers se faisant !