



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 16/5/2022 18:16:42

Bonsoir et merci encore d'être présent Redstar.

J'ai tenté plusieurs choses pour mon sol et finis par tester en créer un nouveau à partir de l'addition d'un cube auquel j'ai seulement rajouté la propriété "ground" qui doit être repérée par mes "ray", mon personnage le détecte bien en collision et détection alors je ne sais pas le problème du précédent sol et espère que cela n'arrivera pas dans ma zone principale déjà modélisée.

Malheureusement maintenant que le sol semble débuggé ce sont d'autres chose comme le mouvement du saut ou mes animation qui ne s'activent pas malgré avoir tout fait pour dans mon script.