



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 17/5/2022 11:30:38

De ce que je m'en souviens, j'utilisais le radar pour gérer la détection du sol.

Pour ton autre problème, si tu es sous windows 10, ça ne m'étonne pas et il n'y a pas de solutions...

Si ton code est bon, pas de raisons que ça ne fonctionne pas, hormis une incompatibilité du système hôte.