



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 17/5/2022 19:44:39

Tu dois effectivement utiliser un autre moteur de rendu, malheureusement.

Tu as le choix:

- Soit tu utilise l'upBGE 0.3, qui te donne accès au moteur EEVEE mais ayant des performances toujours laissant à désiré (à ma connaissance et d'après ce que je vois sur youtube);
- Soit tu tente Unity, avec toutes les complications que cela implique (cela dit, quelques membre pourront te renseigner, je n'en fais pas partie);
- Soit tu tentes l'aventure sur Godot Engine, ou tu ne perdra pas trop tes repères, puisque le codage est fort similaire au python qui apparemment semble être prometteur. Là, je peux clairement t'aider, puisque j'ai bifurqué sur ce moteur. Sinon tu as les communautés dédiées, principalement Discord.

Je t'invite à lire ce topic où le sujet a été abordé, cela te permettra de prendre une décision:

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=50996